

**TABLA DE ASIGNATURAS RECONOCIDAS EN EL PLAN 2024 POR ASIGNATURAS DEL PLAN 2015  
GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS**

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS 2024						GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS 2015				
CURSO	CÓDIGO	ASIGNATURA	CUAT.	TIP.	ECTS	CÓDIGO	ASIGNATURA	CURSO	TIP.	ECTS
1º	4300	HISTORIA DEL JUEGO	1C	FB	6	4646	HISTORIA DEL JUEGO	1º	FB	6
	4301	DISEÑO, NIVELES Y PUZZLES	1C	FB	6	4649	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS	1º	FB	6
	4302	COMUNICACIÓN Y COMUNIDADES VIRTUALES	1C	FB	6	4650	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES	1º	FB	6
	4303	ARTE 2D PARA VIDEOJUEGOS	A	FB	6	4647	FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL DE VIDEOJUEGOS	1º	OB	6
	4304	SCRIPTING	A	OB	6	4651	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS	1º	OB	6
	4305	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS	A	OB	6	4648	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS	1º	FB	6
	4306	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO	A	OB	6	4652	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO	1º	OB	6
	4307	BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN	2C	FB	6	4653	BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN	1º	FB	6
	4308	PROYECTOS	2C	OB	6	4654	INTRODUCCIÓN A LA IMAGEN DIGITAL	1º	OB	3
	4309	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I	2C	FB	6	4656	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I	1º	OB	6
2º	4331	TEORÍA DEL VIDEOJUEGO	1C	FB	6	4657	TEORÍA DEL VIDEOJUEGO	2º	FB	6
	4332	DISEÑO DE JUEGO I	A	OB	6	4658	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA	2º	OB	6
	4333	ANIMACIÓN 2D PARA VIDEOJUEGOS	1C	FB	6	4659	ANIMACIÓN INTERACTIVA	2º	OB	6
	4335	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I	1C	FB	6	4660	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I	2º	FB	6
	4336	ANTROPOLOGÍA	A	OB	6	4661	ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL	2º	FB	6
	4337	RESPONSABILIDAD SOCIAL	A	OB	6	4662	RESPONSABILIDAD SOCIAL	2º	FB	6
	4345	INTRODUCCIÓN AL MODELADO 3D	2C	OB	6	4664	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D	2º	OB	6
	4346	SONIDO DIGITAL	2C	OB	3	4677	SONIDO DIGITAL	4º	OB	3
	4347	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II	2C	FB	6	4666	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II	2º	OB	6
	4348	ENTORNOS DE DESARROLLO II	2C	OB	6	4663	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS	2º	OB	6
3º	4350	CREACIÓN DE ASSETS 3D	1C	OB	6	4668	INFOGRAFIA	3º	OB	6
	4351	PERSONAJES NO JUGADOR	1C	OB	6	4667	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA PARA PERSONAJES NO JUGADORES	3º	OB	6
	4352	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II	1C	OB	6	4671	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II	3º	OB	6
	4353	HISTORIA DE OCCIDENTE	2C	OB	6	4670	HISTORIA DE OCCIDENTE	3º	OB	6
	4354	INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS	1C	OB	6	4678	INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS	4º	OB	6
	4355	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES 3D	2C	OB	6	4674	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES	3º	OB	6
	4368	ESCULTURA 3D	2C	OP	6	4683	INFOGRAFÍA 3D I	3º	OP	6
	4378	GAMIFICACIÓN	2C	OP	6	4679	GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES	4º	OB	6
	4379	CONSTRUCCIÓN NARRATIVA DE SAGAS EN VIDEOJUEGOS	2C	OP	6	4685	CONSTRUCCIÓN NARRATIVA DE SAGAS EN VIDEOJUEGOS	3º	OP	6
	4380	JUEGOS MULTIJUGADOR	2C	OP	6	4692	DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y SISTEMAS MULTIJUGADOR	4º	OP	6
4º	4381	DIDÁCTICA DEL JUEGO	2C	OP	6	4687	DIDÁCTICA DEL JUEGO	3º	OP	6
	4382	EL VIDEOJUEGO Y LA MUJER	2C	OP	6	4688	EL VIDEOJUEGO Y LA MUJER	3º	OP	6
	4358	DIRECCIÓN DE PROYECTOS I	1C	OB	3	4676	DIRECCIÓN DE PROYECTOS	4º	OB	3
	4359	EMPRESA Y VIDEOJUEGOS	1C	OB	3	4669	EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO	3º	OB	6
	4361	NARRACIÓN LINEAL Y EDICIÓN DIGITAL	1C	OB	6	4675	NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE	4º	OB	6
	4362	ÉTICA	A	OB	6	4673	ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO	3º	OB	6
	4363	PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR	2C	OB	3	4665	PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR	2º	FB	6
	4364	DIRECCIÓN DE PROYECTOS II	2C	OB	6	4680	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES	4º	OB	6
	4365	PRÁCTICAS ACADÉMICAS EXTERNAS	A	P.EXT	6	4681	PRÁCTICAS EXTERNAS	4º	P.EXT	6
	4383	TÉCNICAS ESPECIALIZADAS EN ARTE 3D	2C	OP	6	4689	INFOGRAFIA 3D II	4º	OP	6
4384	RECORRIDOS MUSEOLÓGICOS E INSTALACIONES INTERACTIVAS	2C	OP	6	4690	RECORRIDOS MUSEOLÓGICOS E INSTALACIONES INTERACTIVAS	4º	OP	6	
4385	PLANIFICACIÓN DE APLICACIONES DEL VIDEOJUEGO EN EL CAMPO DE LA SALUD	2C	OP	6	4691	PLANIFICACIÓN DE APLICACIONES DEL VIDEOJUEGO EN EL CAMPO DE LA SALUD	4º	OP	6	
4386	CREACIÓN MULTIPLATAFORMA	2C	OP	6	4686	TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR	3º	OP	6	
4387	SERIOUS GAMES	2C	OP	6	4693	SERIOUS GAMES	4º	OP	6	